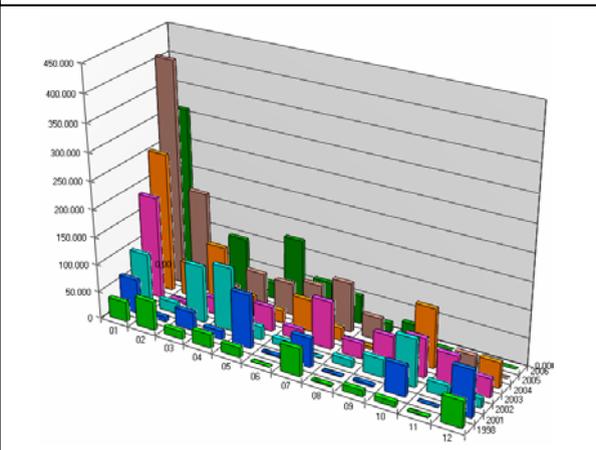
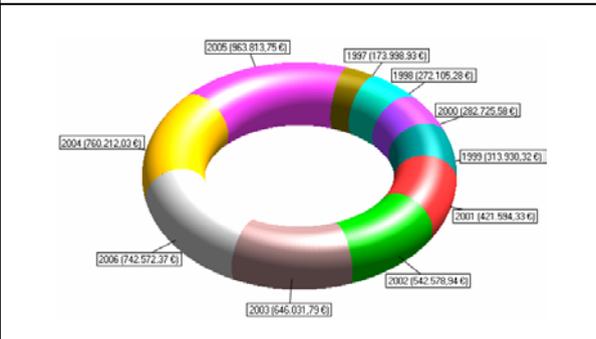
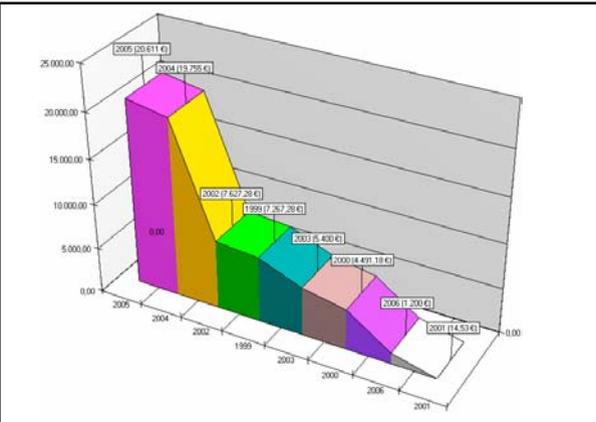


# Grafiken

Lust auf noch mehr Übersicht?

Die interaktiven InfoPainter®-Grafiken bieten Ihnen Vogelperspektive mit "Zoom-Funktion" auf die Details dahinter.

- ✓ Umfangreiche Möglichkeiten: Balkengrafik, Querbalkengrafik, Liniengrafik, Tortengrafik, Punktegrafik, Flächengrafik, Doughnutgrafik, Radargrafik, Polargrafik, Oberflächengrafik, Blasengrafik, Kerzengrafik, Shmoografik, Schwebende Balkengrafik, HighLowgrafik, Kartengrafik, Pfeilgrafik, Abweichungsgrafik, Abweichungsgrafik mit Balken, Geglättete Liniengrafik.
- ✓ Modernstes 3D-Rendering mit Glättungs- und Beleuchtungseffekten.
- ✓ Drehbar, zoombar, verschiebbar.
- ✓ Komfortabler Auswahl-Assistent.
- ✓ Übernahme der Grafik in die Zwischenablage.
- ✓ Einstellbare Transparenz, Druck- und PDF-Qualität.

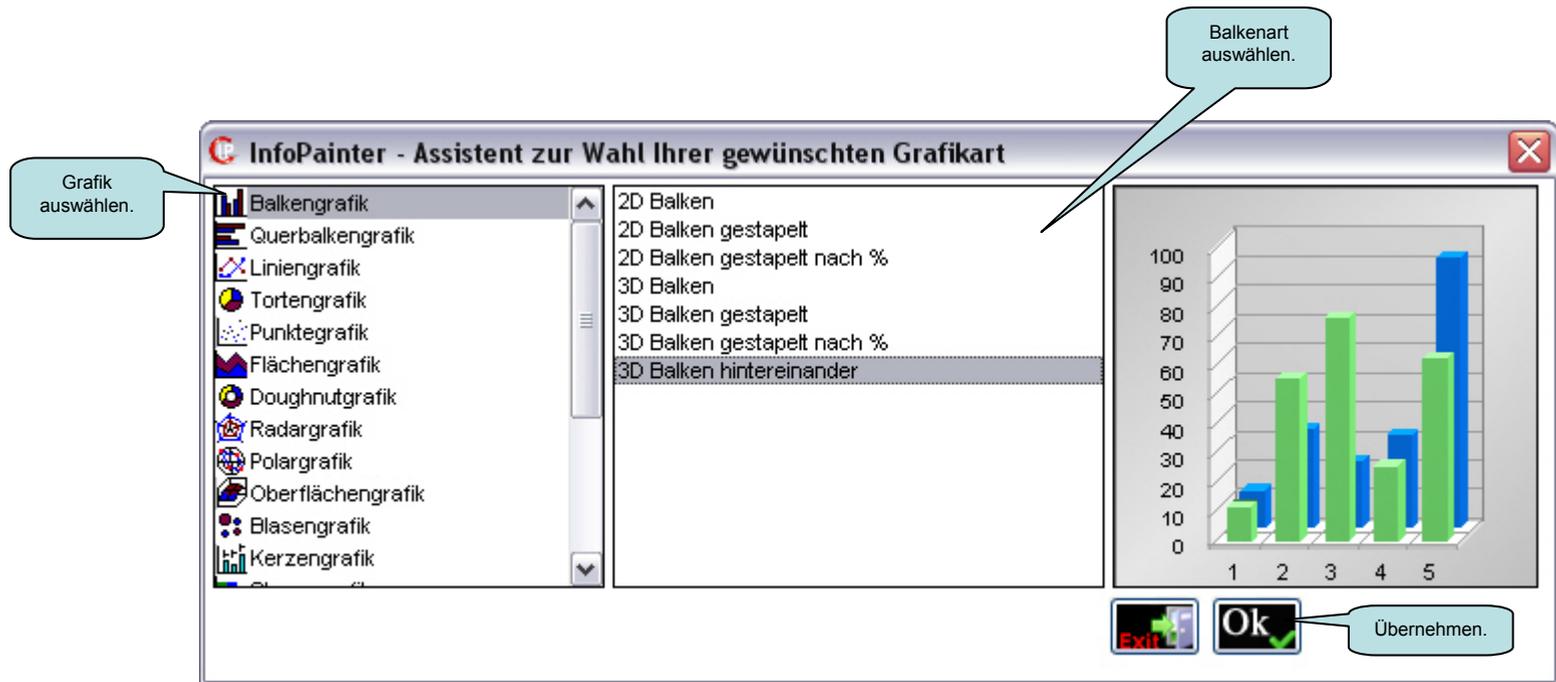


1. Grafik definieren (Bsp. Balkengrafik, Tortengrafik)
  - 1.1 Grafik auswählen (beim Assistenten der sich öffnet)
  - 1.2 Darstellung
  - 1.3 Datenfelder
2. Grafik darstellen
3. Einstellungen für die Grafiken
4. Sonderanpassungen

# 1.) Grafik definieren

## 1.1) Grafik auswählen

Assistent zur Auswahl der Grafik.  
Dieser öffnet sich automatisch, wenn Sie mit dem „Plus-Button“ eine neue Grafik anlegen.



1.) Grafik definieren  
1.2) Darstellung

Grafik löschen.  
Grafik übernehmen.  
Assistent zur Auswahl der Grafik.  
Anmerkungen zur Grafik.  
Rechte vergeben.  
Aktuelle Grafik kopieren.  
Eine neue Grafik anlegen.

Die Transparenz der Grafik einstellen.  
Wenn Sie zu viele Daten in der Grafik anzeigen, ist die Legende meist überfüllt, in diesem Fall kann sie ausgeblendet werden.

Sie können die Werte eintragen oder auch nicht. Auch als Anmerkung.

Hier das Zahlen-Format für Ihre Werte auswählen. Sie können die Werte z.B. mit oder ohne Komma, ... einstellen.

Verbindungsline zwischen Grafik und Beschriftung (0 = keine Linie).

Sie können die Skalierung auch manuell einstellen.

Hier können Sie zwischen Linear oder Logarithmischer Darstellung wählen.

Hier können Sie die Befehle für die Sonderanpassungen eingeben. Je Zeile 1 Befehl. Befehl = Wert. Vor dem ersten Befehl // deaktiviert alle Befehle. Alle möglichen Befehle auf den Seiten 11-25.

Vertikale Kategorie-Linien am Grafik-Hintergrund.

Hier können Sie eine zusätzliche Grafik zur Grafik dazulegen.

Sie können die Grafik beleuchten.

Die Ansicht der Grafik einstellen (2D, 3D).

Funktionsparameter:  
(Kommastellen, Tausenderpunkt, Divisionsfaktor) Konstante Bsp.: %V (2, TRUE, 1) €. Diese Funktionen können auch bei „Format X-Achse“ verwendet werden.

Die Werte auch in Prozent anzeigen.

Die Legende kann auch ohne Werte angezeigt werden.

Dieses Kommentar zur Grafik, wird links oben beim darstellen der Grafik angezeigt. Erkenntnisse, Ziele und Maßnahmen können per Drag & Drop in dieses Feld gezogen werden. Mit F8 das Fenster öffnen und z.B.: das Ziel mit der Maus auf dieses Feld hier ziehen.

1.) Grafik definieren  
1.3) Datenfelder

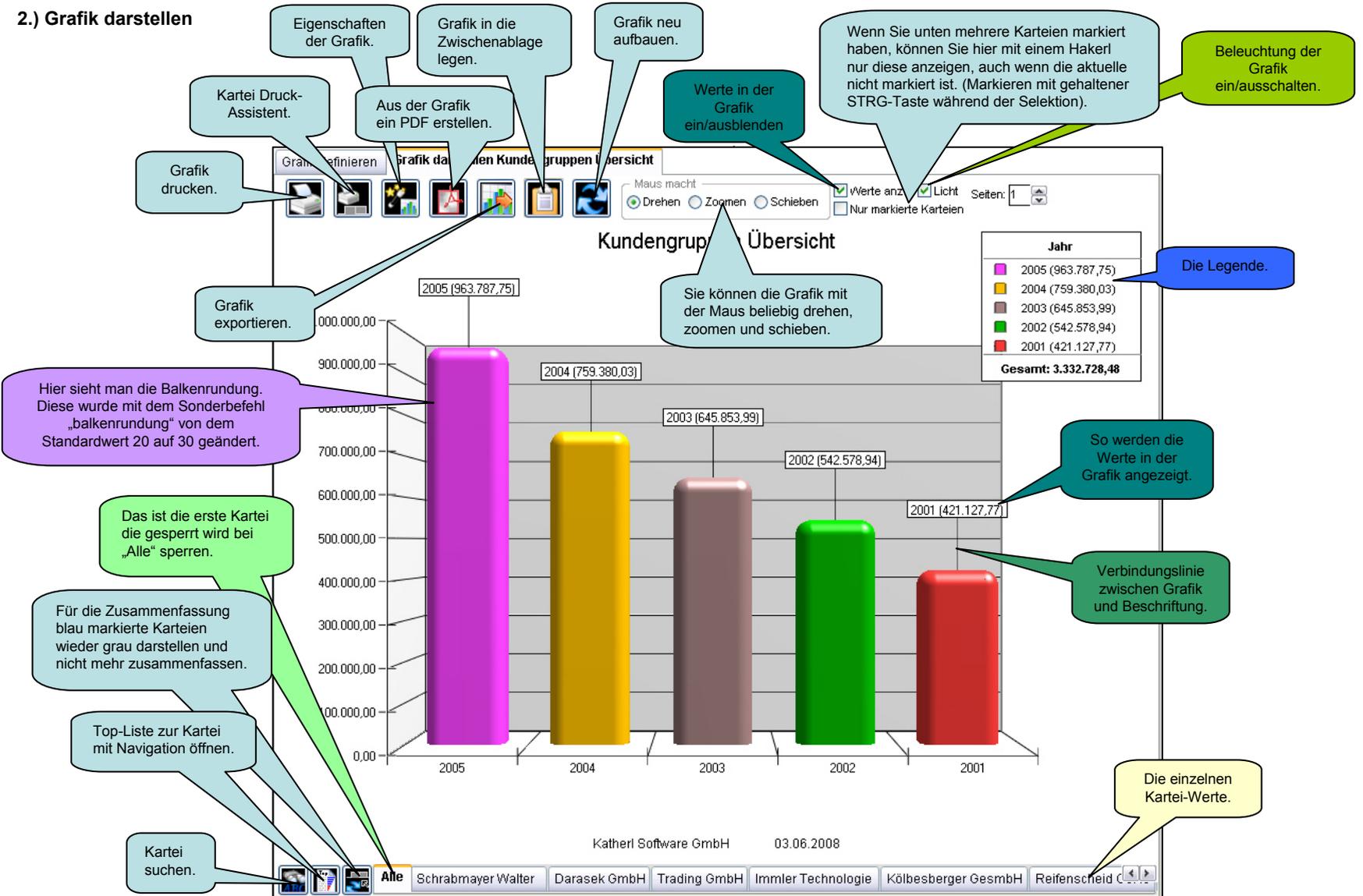
The screenshot shows the 'Grafik definieren' dialog box with the 'Datenfelder' tab selected. The settings are as follows:

- Darstellung:** Torte
- Kategorie:** Datum
- Wert:** Netto
- Serie:** <Kein Wert>
- Stapelung:** <Kein Wert>
- Kartei:** Kunde
- Sortierung:**  Nach Wert sortiert
- Kateg.-Funktion:** JAHR
- Als GJ:**
- Farblogik:** Von Farbdefinition aber grau zufällig
- Farbenfeld:**  Farbe von der Kategorie,  Farbe von der Serie,  Farbe vom Stapelfeld
- Verbindungslinien:**  Verbindungslinien zwischen den Elementen
- Options:**  Kartei nach Wert sortieren,  Kartei nur wenn Wert da anzeigen,  Nur Felder mit Wert zeigen,  Kartei <Alle> sperren

Callouts provide the following explanations:

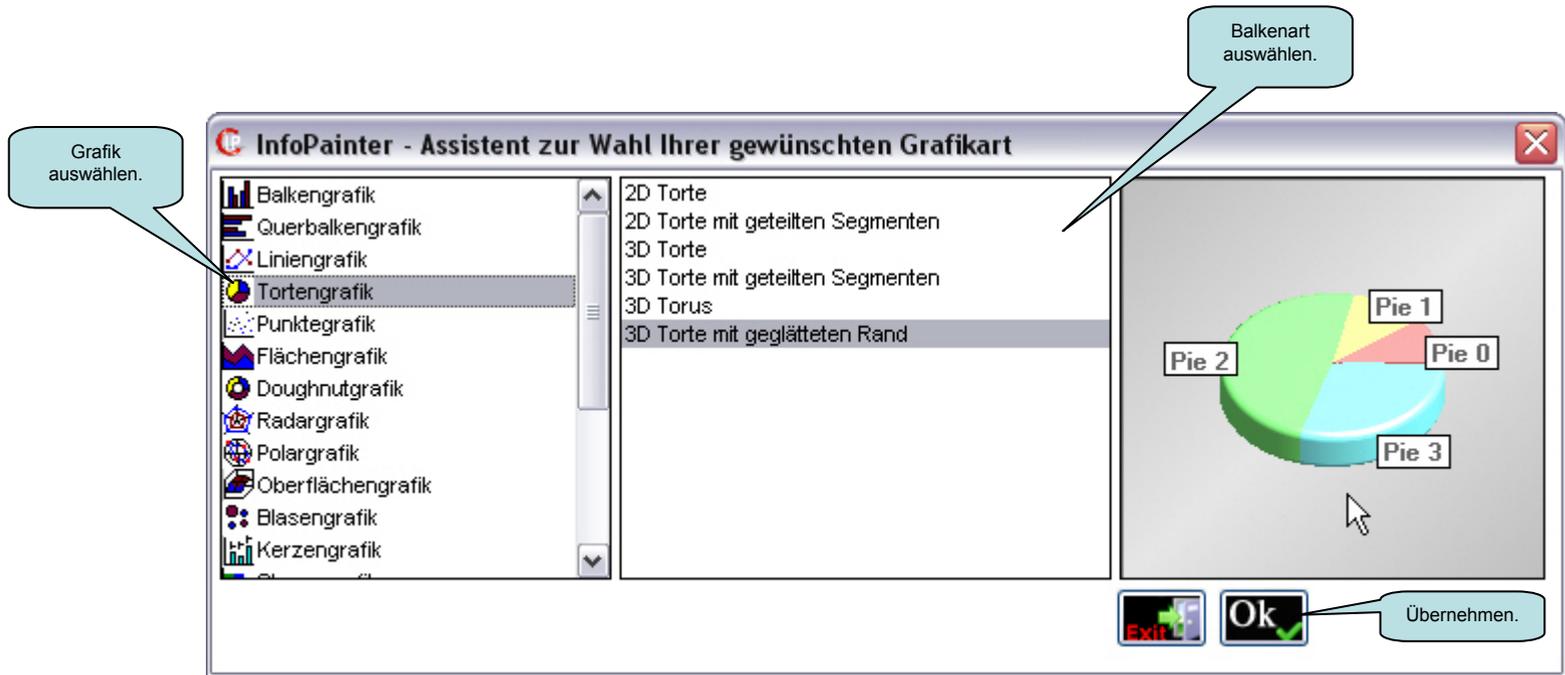
- Die Felder „Kategorie“, „Serie“, „Stapelung“ und die „Kartei“ können eine Funktion haben wenn ein Datumswert ausgewählt wird.** (Points to the 'Kategorie' dropdown)
- Ein Wertefeld für die Grafik auswählen.** (Points to the 'Wert' dropdown)
- Hier die Funktion für die Kategorie auswählen.** (Points to the 'Kateg.-Funktion' dropdown)
- Jahre, Quartale und Monate ins Geschäftsjahr umrechnen.** (Points to the 'Als GJ' checkbox)
- Welcher Wert soll die Serie sein.** (Points to the 'Serie' dropdown)
- Nach welchem Wert wollen Sie die Grafik stapeln.** (Points to the 'Stapelung' dropdown)
- Welches Feld wollen Sie als Kartei unten in der Grafik anzeigen. Feld hier auswählen.** (Points to the 'Kartei' dropdown)
- Die Kartei nur anzeigen, wenn dahinter ein Wert ungleich 0 vorhanden ist.** (Points to the 'Kartei nur wenn Wert da anzeigen' checkbox)
- Von welchem Feld soll die Farbe sein.** (Points to the 'Farbenfeld' radio buttons)
- Zwischen den Grafik Elementen Verbindungslinien darstellen.** (Points to the 'Verbindungslinien' checkbox)
- Sie haben die Möglichkeit die Farben von der Farbdefinition für die Grafik zu verwenden oder zufällig wählen lassen. Sie können die Farben auch manuell zuweisen.** (Points to the 'Farblogik' dropdown)
- Hier kann man die erste Kartei „Alle“ in der Darstellung sperren, falls in dieser sehr viele Daten enthalten sind -> Ladezeit der Grafik.** (Points to the 'Kartei <Alle> sperren' checkbox)

## 2.) Grafik darstellen



**1.) Grafik definieren**  
**1.1) Grafik auswählen**

Assistent zur Auswahl der Grafik.



1.) Grafik definieren  
1.2) Darstellung

**Grafik definieren** Grafik darstellen Tortengrafik

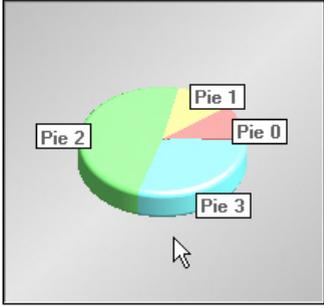
**Darstellung** Datenfelder

Name: Tortengrafik  
 Überschrift: Übersicht  
 Grafikart: Tortengrafik  
 Ansicht (2D, 3D): 3D von vorne, letzte Perspektive merken

Rundung des Randes in %: 20  
 Zoom: 100 %  Beleuchten  
 Transparenz: 0 %  Grafik glätten  
 Segmentierung: 0 %  Mit Legende  
 Schriftart: Arial  
 Schriftgröße: 11

Text in der Fußzeile: Katherl Software GmbH  
 Druck:  Hochformat  Querformat   
 Werte in Grafik eintragen:  Werte eintragen  Werte auch in Prozent  
 Werte als Anmerkung eintragen  Legende mit Werte  und Gesamtst.  
 Werte nicht eintragen  
 Zahlen-Format der Werte: Kategorie mit Wert 2 Kommastellen  
 Linie zum Wert: 30 % Kommentar:  
 Berechnung: Summe  
 Zusammenfassung: Zusammenfassen unter Prozent  
 Unter Prozent: 10,00 %  
 Name der Restlichen: Restliche

Linear oder Logarithmisch: Linear  
 Zugeordnete Abfrage: <Keine Abfrage>  
 Sonderanpassungen: tortentiefe = 0,6



Die Grafik kann auch zusammengefasst werden. Z.B. die kleineren Stücke der Tortengrafik unter einem Wert oder Prozent zusammenfassen. Die umrahmten Felder werden sichtbar, wenn Sie im Feld „Zusammenfassung“ etwas anderes wie „Alle Tortenstücke darstellen“ ausgewählt haben.

Hier einen Namen Ihrer Wahl für die Beschriftung der restlichen Tortenstücke hineinschreiben.

Hier wurde der Sonderbefehl tortentiefe = 0,6 eingegeben.

Die Rundung des Randes in Prozent angeben (bis 50 möglich).

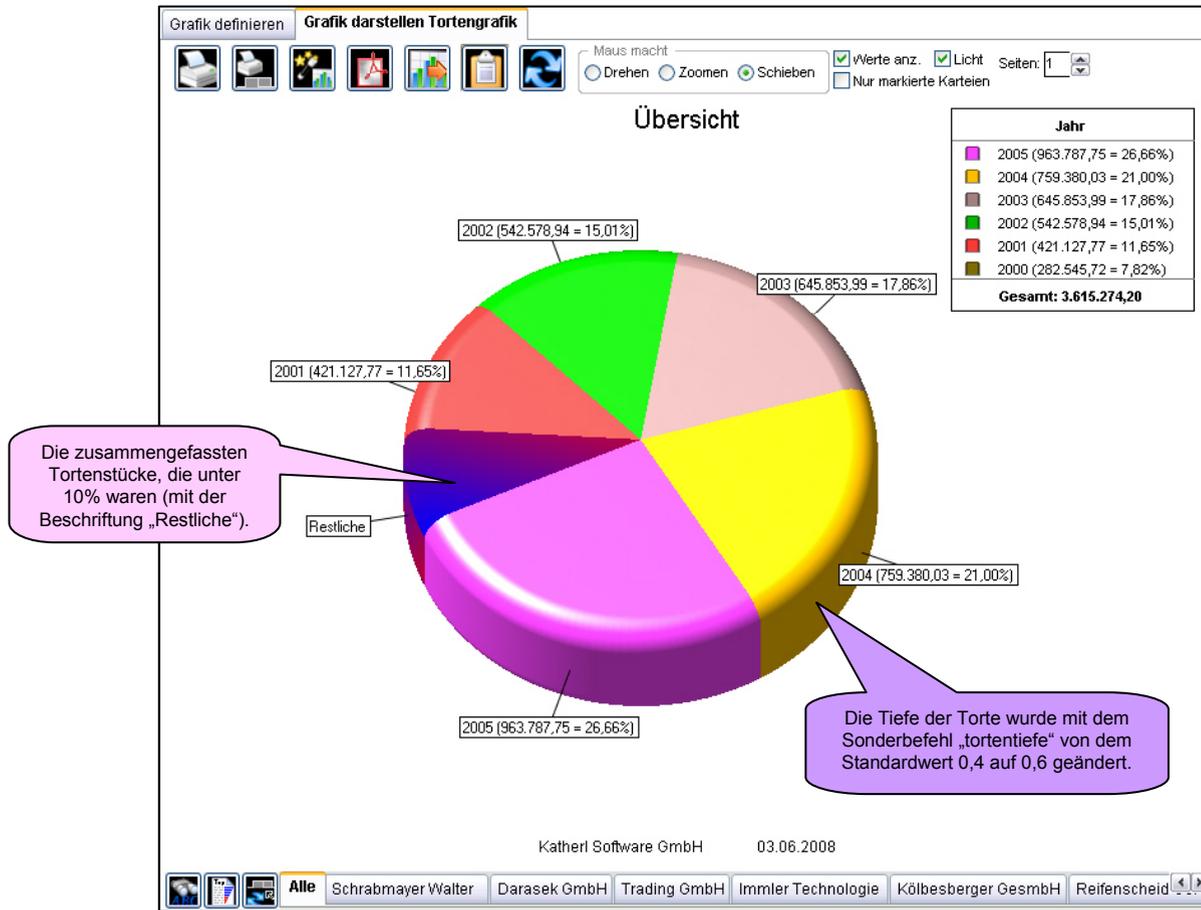
Explodierte Darstellung der Tortengrafik (0 = nicht explodiert).

Die Grafik kann auch zusammengefasst werden. Z.B. die kleineren Stücke der Tortengrafik unter einem Wert oder Prozent zusammenfassen. Die umrahmten Felder werden sichtbar, wenn Sie im Feld „Zusammenfassung“ etwas anderes wie „Alle Tortenstücke darstellen“ ausgewählt haben.

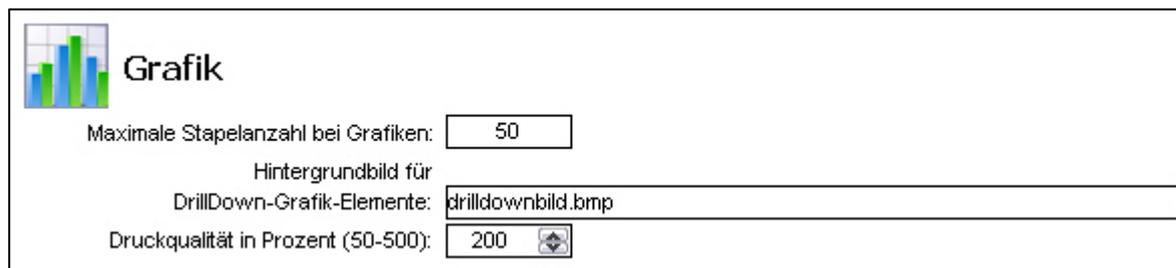
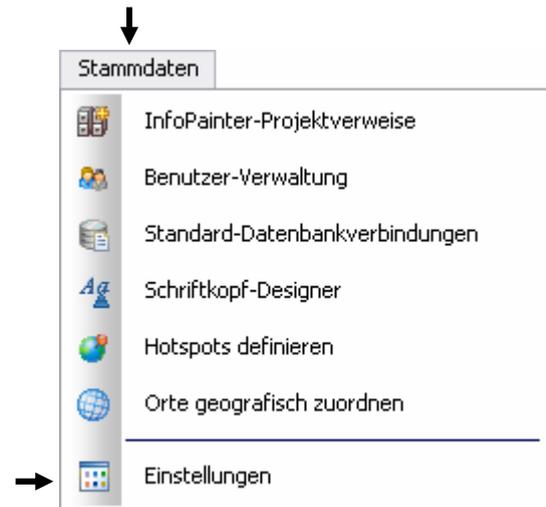
Hier wurde der Sonderbefehl tortentiefe = 0,6 eingegeben.

Hier einen Namen Ihrer Wahl für die Beschriftung der restlichen Tortenstücke hineinschreiben.

## 2.) Grafik darstellen



### 3.) Einstellungen für die Grafiken



#### 4.) Sonderanpassungen

##### 3D View:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
grafikdrehen	Grafikdrehung rund um die Z-Achse in Grad. Der Standardwert ist 270.	grafikdrehen = 250
grafikaussichtspunkthoehe	Die Höhe des Aussichtspunktes in Grad. Der Standardwert ist 90 Grad.	grafikaussichtspunkthoehe = 50
grafikaufxverschieben	Zur Vermeidung einer Überschneidung der Grafik und Legende, können Sie die Grafik auf der X-Achse verschieben. Standardwert ist 0.	grafikaufxverschieben = 5
grafikaufyverschieben	Zur Vermeidung einer Überschneidung der Grafik und Legende, können Sie die Grafik auf der Y-Achse verschieben. Standardwert ist 0.	grafikaufyverschieben = 10
grafikzoomen	Zoomen der Grafik. Mögliche Werte: 1 bis 1000. Standardwert ist 100.	grafikzoomen = 80

##### Grafik darstellen:

Diese Befehle sind im Prinzip diese drei Punkte.

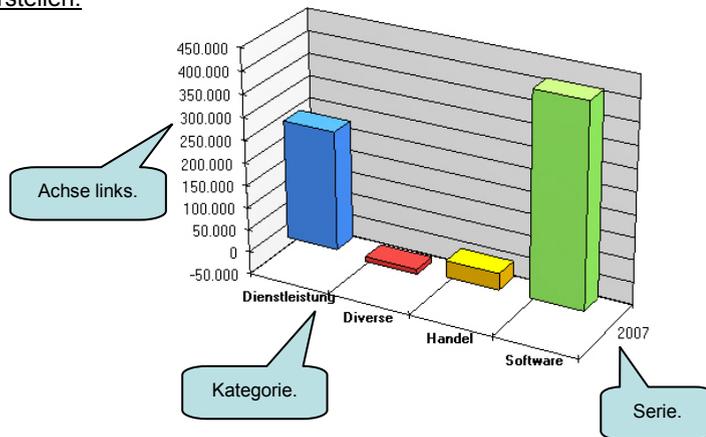


#### 4.) Sonderanpassungen

##### Achse, Kategorie, Serie:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
achselinksschriftgroesse	Die Schriftgröße der linken Achse.	achselinksschriftgroesse = 12
achsekategorieschriftgroesse	Die Schriftgröße der Kategorie.	achsekategorieschriftgroesse = 14
achseserieschriftgroesse	Die Schriftgröße der Serie.	achseserieschriftgroesse = 14
achselinksschriftgroessefett	Die Beschriftung der linken Achse fett.	achselinksschriftgroessefett = TRUE
achsekategorieschriftgroessefett	Die Beschriftung der Kategorie fett.	achsekategorieschriftgroessefett = TRUE
achseserieschriftgroessefett	Die Beschriftung der Serie fett.	achseserieschriftgroessefett = TRUE

##### Grafik darstellen:



#### 4.) Sonderanpassungen

##### Anmerkung:

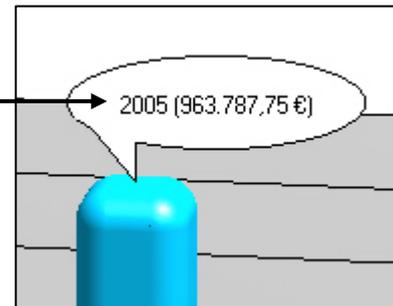
Befehl	Beschreibung	Beispiel
anmerkungs-laenge	Standardwert ist 55. Mögliche Werte von 0 bis ...	anmerkungs-laenge = 65
anmerkungswinkel	Standardwert ist 65. Mögliche Werte von 0 bis ...	anmerkungswinkel = 80
anmerkungsgroesse-x	Abstand vom Text zum Rand X. Standardwert ist 20.	anmerkungsgroesse-x = 30
anmerkungsgroesse-y	Abstand vom Text zum Rand Y. Standardwert ist 10.	anmerkungsgroesse-y = 15
anmerkungstextgroesse	Textgröße in der Anmerkungsblase.	anmerkungstextgroesse = 12

##### Grafik definieren – Darstellung:

Diese Einstellung muss gesetzt sein.

Werte in Grafik eintragen:

- Werte eintragen
- Werte als Anmerkung eintragen
- Werte nicht eintragen



#### 4.) Sonderanpassungen

##### Grafikbeschriftung:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
beschriftungsgroesse	Die Grafikbeschriftungsgröße. Standardgröße 10.	beschriftungsgroesse = 12

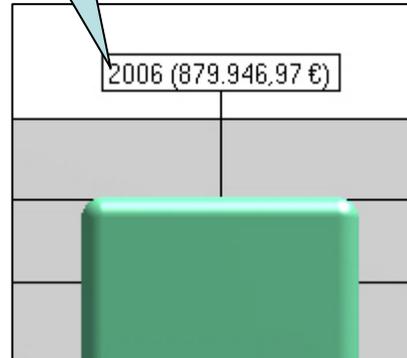
Grafik definieren – Darstellung:

Diese Einstellung muss so gesetzt sein.

Werte in Grafik eintragen:

- Werte eintragen
- Werte als Anmerkung eintragen
- Werte nicht eintragen

Die Größe dieser  
Beschriftung.



#### 4.) Sonderanpassungen

##### Grafiküberschrift:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
ueberschriftx	Die Überschrift wird auf der X-Achse nach rechts verschoben.	ueberschriftx = 10
ueberschrifty	Die Überschrift wird auf der Y-Achse nach oben verschoben.	ueberschrifty = 50
ueberschriftgroesse	Die Überschriftsgröße der Grafik.	ueberschriftgroesse = 18

Grafik definieren – Darstellung:

Hier muss etwas eingetragen sein.

Überschrift:

#### 4.) Sonderanpassungen

##### Legende (Teil 1):

Befehl	Beschreibung	Beispiel
legendebreiteprozent	Die Breite der Legende in Prozent.	legendebreiteprozent = 20
legendehoeheprozent	Die Höhe der Legende in Prozent.	legendehoeheprozent = 30
legendeueberschrift	Die Überschrift der Legende ändern.	legendeueberschrift = Text
legendefusszeile	Die Fußzeile der Legende ändern.	legendefusszeile = Text
legendeschatten	Der Legende einen Schatten hinzufügen. Mögliche Werte: 1 = Schwarz, 90 = grau, 100 = weiß.	legedeschatten = 90
legendetextnachrechts	Den Legendentext nach rechts verschieben. Der Standardwert ist 5 Pixel.	legendetextnachrechts = 10
legendemarkgroesse	Die Größe des Marks in der Legende in Pixel. Der Standardwert ist 10.	legendemarkgroesse = 15
legendetextgroesse	Die Textgröße der Legendenwerte.	legendetextgroesse = 12
legendeueberschrifttextgroesse	Die Textgröße der Überschrift.	legendeueberschrifttextgroesse = 16

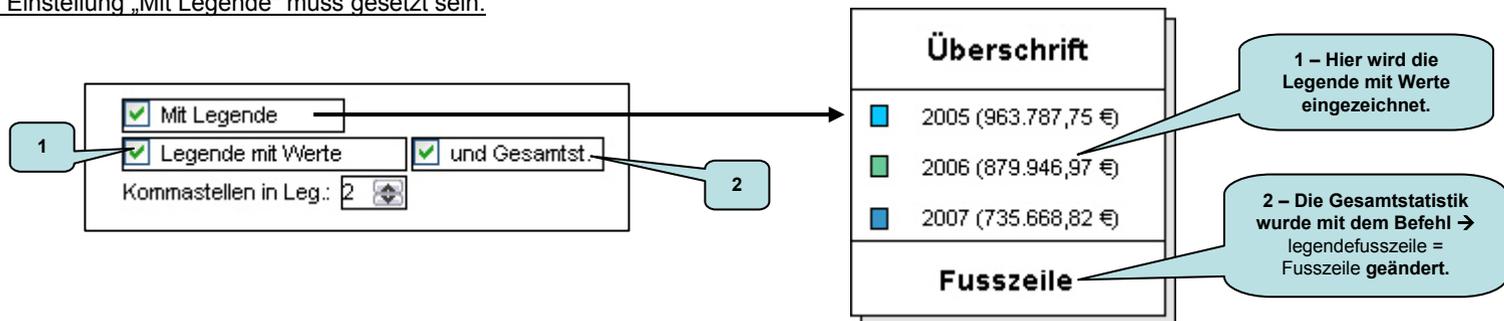
#### 4.) Sonderanpassungen

##### Legende (Teil 2):

legendefusszeiletextgroesse	Die Textgröße der Fusszeile.	legendefusszeiletextgroesse = 14
legendehorizontalausrichten	Die Legende Horizontal ausrichten. Mögliche Werte: "haCenter", "haLeft", "haRight".	legendehorizontalausrichten = "haCenter"
legendevertikalausrichten	Die Legende Vertikal ausrichten. Mögliche Werte: "vaCenter", "vaTop", "vaRight".	legendevertikalausrichten = "vaTop"
legenderandx	X-Rand der Legende verschieben. Standard ist 95(%).	legenderandx = 85
legenderandy	Y-Rand der Legenden verschieben. Standard ist 5(%).	legenderandy = 10

##### Grafik definieren – Darstellung:

Die Einstellung „Mit Legende“ muss gesetzt sein.



#### 4.) Sonderanpassungen

##### Balkengrafik:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
balkenbreite	Die Breite der Balken in Prozent. Mögliche Werte: 1 bis 125.	balkenbreite = 50
balkentiefe	Die Tiefe der Balken in Prozent. Mögliche Werte: 1 bis 100.	balkentiefe = 30
balkenabstand	Der Abstand zwischen den Balken. Mögliche Werte: -25 (=kein Abstand) bis 99.	balkenabstand = 40
balkenuntenrund	Balken unten rund. Macht nur bei den Balkenarten: Gerundeter Balken und Abgeschr. Balken einen Sinn.	balkenuntenrund = TRUE
balkenrundung	Steuert die Balkenrundung. Standard ist 20. Mögliche Werte: 1 bis 50. Macht nur bei den Balkenarten: Gerundeter Balken und Abgeschr. Balken einen Sinn.	balkenrundung = 30

Grafik definieren – Darstellung:

Bei der Grafikart muss „Balkengrafik“ ausgewählt sein.

#### 4.) Sonderanpassungen

##### Tortengrafik:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
tortentiefe	Die Tiefe der Tortengrafik. Standardwert ist 0,4. Mögliche Werte: 0 bis ...	tortentiefe = 0,7
tortenradius	Radius der Torte. Mögliche Werte: 0,1 bis ...	tortenradius = 0,5
totalerwinkel	Totaler Winkel der Torte. Standard ist 360. Mögliche Werte 1 bis 360.	totalerwinkel = 90

##### Grafik definieren – Darstellung:

Bei der Grafikart muss „Tortengrafik“ ausgewählt sein.

#### 4.) Sonderanpassungen

##### Doughnutgrafik:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
doughnutradiusbegin	Bei diesem Wert soll der Radius beginnen.	doughnutradiusbegin = 0,7

Grafik definieren – Darstellung:

Bei der Grafikart muss „Doughnutgrafik“ ausgewählt sein.

#### 4.) Sonderanpassungen

##### Liniengrafik:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
linienbreite	Die Breite der Linie. Mögliche Werte: 0,01 bis 1.	linienbreite = 0,2
linienpunkte	Trennungspunkte zwischen den unterschiedlichen Werten.	linienpunkte = TRUE
linienpunktgroesse	Die Größe der Linien. Mögliche Werte: 0,01 bis 1.	linienpunktgroesse = 0,2
linienstufen	Den Übergang der Linien zu Stufen machen.	linienstufen = TRUE

Grafik definieren – Darstellung:

Bei der Grafikart muss „Liniengrafik“ ausgewählt sein.

#### 4.) Sonderanpassungen

##### Punktegrafik:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
punktgroesse	Die Größe der Punkte. Mögliche Werte: 0,01 bis 1.	punktgroesse = 0,2

Grafik definieren – Darstellung:

Bei der Grafikart muss „Punktegrafik“ ausgewählt sein.

#### 4.) Sonderanpassungen

##### Flächengrafik:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
flaechetiefeprozent	Die Tiefe der Fläche in Prozent. Die Werte von 1-100 sind möglich.	flaechetiefeprozent = 20
flaechelinien	Mit TRUE können die Trennungslinien sichtbar gemacht werden.	flaechelinien = TRUE
flaechestufen	Mit TRUE wird die Fläche im Stufen-Style angezeigt.	flaechestufen = TRUE

Grafik definieren – Darstellung:

Bei der Grafikart muss „Flächengrafik“ ausgewählt sein.

#### 4.) Sonderanpassungen

##### **Blasengrafik:**

<b>Befehl</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>Beispiel</b>
blasemaxgroesse	Steuert die Größe der größten Blase. Mögliche Werte: 0,01 bis 1.	blasemaxgroesse = 0,8
blasemingroesse	Steuert die Größe der kleinsten Blase. Mögliche Werte: 0,01 bis 1.	blasemingroesse = 0,2

Grafik definieren – Darstellung:

Bei der Grafikart muss „Blasengrafik“ ausgewählt sein.

#### 4.) Sonderanpassungen

##### Geglättete Liniengrafik:

Befehl	Beschreibung	Beispiel
glinienbreite	Die Breite der Linie. Mögliche Werte: 0,01 bis 1.	glinienbreite = 0,1
glinienpunkte	Mit TRUE können Sie Punkte sichtbar machen.	glinienpunkte = TRUE
glinienpunktgroesse	Die Größe der Punkte angeben. Mögliche Werte: 0,01 bis 1.	glinienpunktgroesse = 0,1
glinienglaettung	Die Glättung der Liniengrafik angeben. Mögliche Werte: 1 bis 100.	glinienglaettung = 30

Grafik definieren – Darstellung:

Bei der Grafikart muss „Geglättete Liniengrafik“ ausgewählt sein.

#### 4.) Sonderanpassungen

##### Angabe der Bildgröße (JPG):

Befehl	Beschreibung	Beispiel
jpgbreite	Angabe in Pixel. Wird bei der Darstellung nicht angezeigt. Nur wenn Sie das Bild als jpg abspeichern.	jpgbreite = 800
jpghoehe	Angabe in Pixel. Wird bei der Darstellung nicht angezeigt. Nur wenn Sie das Bild als jpg abspeichern.	jpghoehe = 400

##### Grafik darstellen:

Wenn Sie die Größe des Bildes mit den Befehlen „jpgbreite“ und „jpghoehe“ gesetzt haben und

dann bei „Grafik darstellen“ auf diesen Button



klicken, wird das Bild mit dieser Größe abgespeichert.